




Bartłomiej Bil

Student Electronics & Telecommunications

 bilusgarage.com  bartlomiej.bil@bilusgarage.com  Poznań, Grunwald

 bartlomiej-bil  bilusgarage  Kat. B

Trzykrotny laureat światowego konkursu Huawei ICT Competition z silnym zapleczem programistycznym. Z wykształcenia i zainteresowań informatyk, student kierunku technicznego działający na styku kodu i miedzi. Obecnie pracuję nad zestawem wtyczek audio w C++ oraz małymi projektami elektronicznymi. Z uwagi na dużą dyspozycyjność na obecnym etapie studiów, poszukuję pierwszej pracy – najchętniej w wymiarze pół etatu na stanowisku stażowym – w branżach **programowania, embedded, IoT, FPGA**.



WYKSZTAŁCENIE

Electronics & Telecommunications (EN)

Politechnika Poznańska

10/2023 – 04/2027 | Studia inżynierskie dzienne (III rok)

Technikum Informatyczne

Zespół Szkół Mechanicznych w Elblągu

09/2019 – 06/2023

Tytuł: *Technik informatyk*

Wyniki egzaminów zawodowych: 98-100%

DOŚWIADCZENIE

Praktykant ds. Sieci i Systemów IT

Akademia Nauk Stosowanych w Elblągu

09/2022 – 10/2022

- Administracja serwerem Linux i siecią LAN (od projektu po wdrożenie w sali) wraz z bieżącym utrzymaniem i konserwacją stacji roboczych PC

Praktykant ds. Wsparcia IT

Szkoła Podstawowa nr 1 w Elblągu

04/2022 – 05/2022

- Kompleksowe wsparcie techniczne użytkowników (helpdesk) wraz z fizycznym serwisem sprzętu i zapewnieniem jego ciągłego działania

UMIEJĘTNOŚCI

Python

- Bardzo dobra znajomość

C, C++

- Bardzo dobra znajomość

Administracja urządzeń sieciowych

- Dobra znajomość
- Certyfikat Huawei HCIA Datacom

Verilog

- Znajomość podstawowa

OSIĄGNIĘCIA

Trzykrotny medalista Huawei ICT Competition


- **04/2026 – 1. miejsce w Europie** ścieżka Innovation (tablet asystujący oparty na Python i Raspberry Pi)
- **04/2025 – 2. miejsce w Europie** ścieżka Network
- **04/2024 – 3. miejsce w Europie** ścieżka Network
 - *Stambuł, Turcja*

PROJEKTY

Syntezytor muzyczny Supersaw "Sonism"

C++20, Framework JUCE 8, CMake

04/2026 – obecnie


github.com/bilusgarage/sonism 

- **Rozwój oprogramowania w C++20:** Architektura i implementacja z wykorzystaniem frameworka JUCE 8
- **Przetwarzanie Sygnałów (DSP):** Budowa silnika syntezy (7 oscylatorów, filtry, modulacja, analiza FFT)

Gra komputerowa "Mission: Stop Transmission"

GDScript (podobne do Python), Godot, FL Studio

18/04/2026 – 21/04/2026

github.com/shamotte/LD59-mission-stop-transmission 

- Praca konkursowa na Game Jam Ludum Dare 59
- Praca w zespole zorientowanym na wdrożenie gotowego produktu pod dużą presją czasu (3 doby)
- Zaprojektowanie oprawy audio (Sound Design): kompozycja oryginalnej ścieżki dźwiękowej oraz produkcja efektów dźwiękowych

Mobilny tablet asystujący oparty na AI "CogniBridge"

Raspberry Pi, Python, Shell, różne API firmy Huawei

20/02/2026 – 10/04/2026

github.com/bilusgarage/cognibrIDGE 

- Zbudowanie dedykowanego urządzenia do upraszczania i tłumaczenia skomplikowanych tekstów na język przystępny
- Optymalizacja silnika do działania w środowisku o ograniczonych zasobach sprzętowych w oparciu o architekturę Edge-Cloud